**Государственное казенное общеобразовательное учреждение города Москвы**

**«Школа № 2124 «Центр развития и коррекции»**



Проект-игра «Стимул» ©

**ПРАВИЛА ИГРЫ**

|  |  |
| --- | --- |
| Модераторы проекта: | Гужва Никита Юмашев Артем Пайкова Анна Тульский Олег Юдина ВикторияСеливанов ВиталийПлатонова Софья |
|  |

intolibrary@yandex.ru

**Москва 2022 год**

Оглавление

**[Как играть в стимул?](#_Toc101421097)** [2](#_Toc101421097)

[**Для чего нужны стимы?** 2](#_Toc101421098)

[**Как же заработать стимы?** 2](#_Toc101421099)

[**ЛИЧНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ** 2](#_Toc101421100)

[*«Я получил пятёрку!»* 2](#_Toc101421101)

[*«Я помог родителям!»* 2](#_Toc101421102)

[*«Я всё съел!»* 3](#_Toc101421103)

[*«Я прочитал книгу!»* 3](#_Toc101421104)

[*«Я участвовал в школьном мероприятии!»* 3](#_Toc101421105)

[*«Моё поведение достойно восхищения!»* 3](#_Toc101421106)

[**ДОСТИЖЕНИЯ класса** 3](#_Toc101421107)

[*«Класс участвовал в мероприятии»* 4](#_Toc101421108)

[*«Класс занял призовое место»* 4](#_Toc101421109)

[*«Стим-класс недели»* 4](#_Toc101421110)

[*«Стим-класс месяца»* 4](#_Toc101421111)

[**Что такое стим-класс?** 4](#_Toc101421112)

[**Уровни участников проекта** 4](#_Toc101421113)

[*Таблица уровней и привилегий игры* 5](#_Toc101421114)

[**Где увидеть свои достижения?** 5](#_Toc101421115)

[*Страницы участников проекта обновляются каждый понедельник в 16:00* 6](#_Toc101421116)

[**Кто такие модераторы проекта?** 6](#_Toc101421117)

[**Как стать участником проекта «Стимул»?** 6](#_Toc101421118)

[**Приложение 1. «Магазин Аватарок»** 7](#_Toc101421119)

[**Приложение 2. «Магазин Питомцев»** 9](#_Toc101421120)

[**Приложение 3. «Таблица достижений»** 10](#_Toc101421121)

[**Приложение 4. «Гонка за лидером»** 11](#_Toc101421122)

**Как играть в стимул?**

Делай всё как раньше! Но может быть чуть лучше!!

И получай за это баллы - стимы!!!

**Для чего нужны стимы?**

Стимы можно тратить на развитие твоего виртуального персонажа.

А также стимы можно обменять на реальные призы!

**Как же заработать стимы?**

Стимы можно заработать за достижения – твои личные или класса.

**ЛИЧНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ**

* Я получил пятёрку;
* Я помог родителям;
* Я всё съел;
* Я прочитал книгу;
* Я участвовал в школьном мероприятии;
* Моё поведение достойно восхищения!

*«Я получил пятёрку!»*

За каждое достижение «Я получил пятёрку!» участнику проекта начисляется 5 стимов. Эти достижения подтверждает школьный электронный дневник участника проекта.

*«Я помог родителям!»*

Достижение «Я помог родителям!» оценивают родители или законные представители участника проекта. Каждый день можно заработать по одному стиму (помогал ты или нет). Максимально за неделю можно заработать 7 стимов. Каждую пятницу твои родители или законные представители сообщают балл за достижение «Я помог родителям!» классному руководителю. Оцениваются дни с субботы (выходные предыдущей недели) по пятницу.

*«Я всё съел!»*

Достижение «Я всё съел!» оценивает учитель, который приводит твой класс в столовую. Баллы заносятся в специальную таблицу. Таблицы достижений хранятся у специалиста, ответственного за питание. Каждый день можно заработать 2 стима. За завтрак и обед по 1 баллу. Таким образом за учебную неделю с понедельника по пятницу максимально можно набрать 10 стимов.

*«Я прочитал книгу!»*

Достижение «Я прочитал книгу!» оценивает педагог-библиотекарь на библиотечных занятиях. Перескажи ему содержание прочитанного тобой за неделю и получи 5 стимов. Баллы заносятся в специальную таблицу. За учебную неделю можно получить максимум 5 стимов. Причем каждый участник игры каждую неделю зарабатывает за достижение «Я прочитал книгу!» либо 5, либо 0 баллов. Прочитал – пересказал – получи свои 5 стимов. В случае временного отсутствия педагога-библиотекаря оценку за достижение проставляет классный руководитель.

*«Я участвовал в школьном мероприятии!»*

За участие в каждом школьном мероприятии ты получишь 5 стимов. Баллы за достижение заносит в специальную таблицу классный руководитель.

*«Моё поведение достойно восхищения!»*

Каждый день учебной недели за соблюдение школьных норм и правил ты получаешь 1 балл. Всего за неделю можно получить 5 стимов. Баллы в таблицу достижений вносит классный руководитель.

**ДОСТИЖЕНИЯ класса**

* Класс занял призовое место;
* Класс участвовал в мероприятии;
* Стим-класс недели;
* Стим-класс месяца.

*«Класс участвовал в мероприятии»*

Если твой класс участвовал в мероприятии, ты получишь дополнительно 1 стим.

*«Класс занял призовое место»*

Если твой класс участвовал в мероприятии и занял призовое место, то ты получишь дополнительно 2 стима.

Информацию об участии классов в мероприятиях модераторы проектов получают от педагогов-организаторов каждую пятницу.

*«Стим-класс недели»*

Каждому ученику стим-класса недели дополнительно начисляется 1 стим.

*«Стим-класс месяца»*

Если ты ученик стим-класса месяца, то получишь дополнительно еще 1 стим. Баллы за лидерство классов начисляют модераторы проекта.

**Что такое стим-класс?**

Стимы лучших пяти учеников каждого класса суммируются. Эта сумма начисляется классу. Класс, набравший за неделю/месяц большее количество баллов, – это и есть стим-класс.

**Уровни участников проекта**

В игре «Стимул» пять уровней.

1. «Ученик»;
2. «Помощник»;
3. «Опора школы»;
4. «Восходящая звезда Москвы»;
5. «Надежда России».

Зарабатывая стимы, участники проекта повышают свой уровень. На каждом уровне игры открываются дополнительные привилегии.

Для перехода с уровня «Ученик» на уровень «Помощник» надо набрать 100 стимов. Для достижения уровня «Опора школы» - 500, «Восходящая звезда Москвы» - 1 500. Чтобы перейти на последний пятый уровень, надо заработать 5 000 стимов

*Таблица уровней и привилегий игры*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Уровень** | **Стимы** | **Привилегии** |
| Ученик | 0 | Еженедельные задания от модераторов проекта |
| 50 | Доступ в «Магазин Аватарок» |
| Помощник | 100 | Доступ в «Магазин «Питомцев» |
| Опора школы | 500 | Еженедельные квесты |
| 1 000 | Доступ в «Магазин Предметов» |
| Восходящая звезда Москвы | 1 500 | Доступ в магазин «Игр» |
| Надежда России | 5 000 | Индивидуальные привилегии |

**Где увидеть свои достижения?**

У каждого участника проекта есть своя личная страница в сети Интернет. Странички участников пилотного тестирования проекта «Стимул» ты найдешь, перейдя по этой ссылке: <https://www.intolibrary.com/stimul>



Каждому участнику проекта выдаются карточки с qr-кодом личной страницы и секретным кодом.

В пятницу модераторы проекта собирают таблицы достижений у классных руководителей, педагогов-организаторов, библиотекарей, специалистов по питанию, формируют общую таблицу в электронном виде и определяют стим-класс недели.

Каждый понедельник не позднее 15:00 модераторы проекта вносят новые данные на личные страницы участников проекта.

*Страницы участников проекта обновляются каждый понедельник в 16:00*

**Кто такие модераторы проекта?**

Модераторы проекта - это мы! Ученики московской школы № 2124. Наши имена ты найдешь на титульном листе этого документа ☺.

**Как стать участником проекта «Стимул»?**

Твой классный руководитель должен подать заявку на электронную почту intolibrary@yandex.ru

Если остались вопросы к правилам игры, пишите также на intolibrary@yandex.ru

**Удачной игры!**

**Приложение 1. «Магазин Аватарок»**

****

****

**Приложение 2. «Магазин Питомцев»**

****

**Приложение 3. «Таблица достижений»**



**Приложение 4. «Гонка за лидером»**

****